UNIVERSIDAD PRIVADA DR. RAFAEL BELLOSO CHACÍN
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

Vigencia: Septiembre 2011
Pensum: 6

PENSUM DE ESTUDIO

I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII
Diseño y Comunicación 3	Teoría de la Forma 5	Taller de Diseño Grafico I 5	Taller de Diseño Gráfico II 5	Taller de Diseño Gráfico III 5	Taller de Diseño Gráfico IV 5	Taller de Diseño Gráfico V 5	Taller de Diseño Gráfico VI 5	Taller de Diseño Gráfico VII 5	Taller de Diseño Gráfico VIII 5	Seminario de Investigación II 3	Seminario de Investigación III 9
Lenguaje y Habilidades Cognitivas 3	Creatividad y Diseño 3	Teoría de la Imagén 3	Teoría del Color 3	Ilustración 3	Publicidad y Mercadeo 3	Empaque 3	Diseño Digital Avanzado 3	Redacción Publicitaria 3	Seminario de Investigación I 3 ****	Práctica Profesional II 4	Pasantías Académicas 10 *****
Metodología de la Investigación 3	Lógica 2	Historia del Diseño Gráfico I 3	Historia del Diseño Gráfico II 3	Tendencias Actuales del Diseño Gráfico 3	Infografía 3	Técnicas y Sistemas de Impresión I 3	Edición No Lineal 3	Gerencia de Proyecto 3 ***	Electiva I 3	Desarrollo de la Capacidad Emprendedora 2	
Diseño y Computación 3	Geometría Aplicada 3	Dibujo 3	Dibujo Asistido por Computadora 3	Desarrollo Sustentable 3	Fotografía I 3	Fotografía II 3	Producción Audiovisual I 3	Producción Audiovisual II 3	Ética Profesional 3 ***	Diseño 3D 4	
Maquetas y Modelos Tridimensionales 3	Técnicas de Expresión I 4	Técnicas de Expresión II 3	Técnicas de Representación Gráfica I 3	Técnicas de Representación Gráfica II 3	Técnicas de Representación Gráfica III 3	Calidad y Productividad 3	Técnicas y Sistemas de Impresión II 3	Práctica Profesional I 3 ***	Diseño Experimental 3	Portafolio 3	
Actividad Fisica y Salud 2	Actividades Recreacionales 2	Inglés I 2	Inglés II 2	Inglés III 2	Inglés IV 2	Inglés V 2	OPTATIVAS			Electiva II 3	
Orientación 2							Inglés Expresión Oral 2 (**)	Inglés Estratégico Ocupacional 2 (**)	Inglés escritura y redacción 2 (**)		
						Servicio Comunitario 120 (*)	Autoestima y Desarrollo Humano 2	Competencias Comunicativas 2	Responsabilidad Social Corporativa 2		
							Pensamiento Politico Universal 2	Teorías Politícas Contemporáneas 2	Ideología y Estado 2		

Electiva I:	Desarrollo de aplicaciones móviles Diseño de videojuegos Diseño Sonoro
Electiva II:	Photoshop Avanzado Animación y composición audiovisual Diseño Tipográfico Digital

CONDICIONES

(*) Ley de Servicio Comunitario Reglamentario Interna
(**) Aprobrado Inglés V
(***) 146 UC
(****) 171 UC
(*****) 205 UC

Leyenda
Nombre de la materia
UC

Totales de la carrera
Unidades Crédito: 228 UC
Materias: 69
Horas: 4142